



- 实验要求

- 不得使用字符串类库函数
- 尽量用指针完成对字符串的操作
- 采用二维字符数组存放若干个样本字符串和操作结果
  - 由用户输入操作数和操作结果字符串的行下标，然后再调用函数
- 注意存放操作结果的字符数组长度要足够大，避免越界
  - 二维数组行要足够长



- 字符串运算器菜单

- 0 退出程序

- 1 输入字符串

- `void StrGet(char *s);`

- 2 显示字符串

- `void StrPut(char *s);`

- 3 求字符串长度：长度不包括字符串结束标志

- `int StrLen(char *s);`

- 4 字符串连接：将t连接到s后面，结果保存在s中

- `void StrCat(char *s, char *t);`

- 5 字符串比较

- `int StrCmp(char *s, char *t);`



- 字符串运算器菜单

- 6 字符串复制：将t复制到s中

- `void StrCpy(char *s, char *t);`

- 7 字符串插入：将t插入到s的下标pos之前

- `void StrIns(char *s, int pos, char *t);`

- 8 求子串：求s中从下标pos开始n个字符组成的字符串，保存在t中

- `void StrSub(char *s, int pos, int n, char *t);`

- 9 子串查找：求t在s中第一次出现的位置下标，不存在则返回-1

- `int StrStr(char *s, char *t);`

- 10 子串置换（选做）：将s中出现的v用t置换

- `int StrReplace(char *s, char *v, char *t);`