

注意：试卷须交回，否则无分。

一、单项选择题 (24分)

1. 下列陈述错误的是 D。
- (a) 概率算法在同一个输入实例上，每次执行结果不尽相同；
 - (b) 概率算法在同一个输入实例上，每次执行所花的时间不尽相同；
 - (c) 有的概率算法对于同一个输入实例的不同次运行，可以找到多个不同的正确解；
 - (d) 概率算法的最坏期望时间是算法执行时间的上界。

2. 设 Partition($T, i, j, m, \text{var } u, \text{var } v$) 的功能是以 m 作为划分的基准元素，将 $T[i..j]$ 中的元素划分为 3 个部分： $T[i..u-1]$ 中的元素小于 m ， $T[u..v]$ 中的元素等于 m ， $T[v+1..j]$ 中的元素大于 m 。下述概率算法是在数组 $T[1..n]$ 中找第 k 个最小元素 ($1 \leq k \leq n$)，请选择合适的答案使之完整。

DCDA

```

SelectionRH( $T[1..n], k$ ){
     $i=1; j=n;$ 
    while  $i < j$  do{
         $m = T[\text{uniform}(\textcircled{1} \text{ } 1..n \text{ } )];$ 
        Partition( $T, i, j, m, u, v$ );
        if ( $k < u$ ) then  $\textcircled{2} \text{ } j = u - 1$ ;
        else if ( $k > v$ ) then  $\textcircled{3} \text{ } i = v + 1$ ;
        else  $\textcircled{4} \text{ } \text{ } ;$ 
    }
    return  $T[i];$ 
}

```

d, c, d, a

- ① (a) $i..j$ (b) i, j (c) T (d) $1..n$
- ② (a) $i=u-1$ (b) $i=u$ (c) $j=u-1$ (d) $j=u$
- ③ (a) $j=v$ (b) $j=v+1$ (c) $i=v$ (d) $i=v+1$
- ④ (a) $i=k$ (b) $j=k$ (c) break (d) $i=j=k$ //连续赋值

3. 一个 MC 算法是一致的、 $3/5$ -正确，偏 y_0 的，若要求出错概率不超过 ϵ ，则重复调用 MC 的次数至少为 B。

- (a) $\lg(1/\epsilon) / \lg(2/5)$ (b) $\lg(1/\epsilon) / \lg(5/2)$ (c) $\lg \epsilon / \lg(5/3)$ (d) $\lg \epsilon / \lg(3/5)$

4. 用 Las Vegas 算法求解某问题，已知 obstinate(x) 找到正确解的期望时间为 800。其中 LV 成功的率为 $p(x)$ 为 0.25，失败时的期望时间 $e(x)$ 是 80，则成功时的期望时间 $s(x)$ 是 C。

- (a) 240 (b) 120 (c) 560 (d) 280

5. 若 A 是一个偏 y_0 的 p -正确的 MC 算法，则下述陈述正确的是 D。

- (a) 只有 A 返回 y_0 时解正确；
- (b) A 返回 y_0 时解必正确，返回非 y_0 时解必错误；
- (c) A 返回 y_0 时解必正确，返回非 y_0 时以 p 为概率正确；
- (d) A 返回 y_0 的概率为 p 。

下列陈述错误的是 B。

- (a) P 类问题是 NP 类问题的子集；
- (b) 所有需要指数阶时间求解的问题均属于 NP 类；
- (c) NP 完全问题是 NP-hard 问题的子集；
- (d) 有的 NP-hard 问题是不可解的。

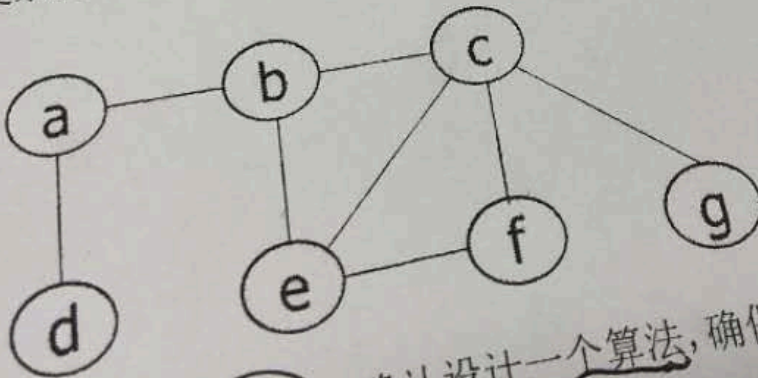
7. 最佳可达性能比是 BA
 (a) 其渐近性能比上界集合的最大下界, (b) 其他渐近性能比上界集合的下确界,
 (c) 其他渐近性能比上界集合的下确界, (d) 其他渐近性能比上界集合的下确界.
8. 下述最优化问题中, 难以近似的问题是 BEF
 (a) Knapsack (b) Euclidean TSP (c) scheduling χ (d) Independent set χ
 (e) Bin Packing (f) Vertex Cover (g) Graph Coloring (h) Steiner Tree
9. 在求解下述问题时, 不存在伪多项式时间算法的问题是 A
 (a) 朴素的因数分解问题 (b) 0/1 背包问题
 (c) 弱 NPC 问题 χ (d) TSP 问题
10. 在同步环上, 对于一个非均匀的 leader 选举算法, 下述说法错误的是 D
 (a) 所有结点必须开始于同一轮 (b) 只有最小 id 的标识符被选中作为 leader
 (c) 算法的 msg 复杂度为 $O(n)$ (d) 算法的时间复杂性与环大小及标识符无关
11. 下述序列代表的环中, 没有空隙的环是 C
 (a) 10,30,20,40,60,90,80,100 (b) 10,20,30,40,50,60,70,80
 (c) 1,9,30,40,50,60,70,80 (d) 其他序列
12. 在异步环上, leader 选举算法的消息复杂度下界是 C
 (a) $O(\log n)$ (b) $O(n)$ (c) $O(n \log n)$ (d) $O(n^2)$

二. 简要回答下述问题 (每题 10 分, 共 40 分)

1. 为什么说, 若一个 NPC 或者 NP-hard 问题多项式时间可解, 当且仅当 $NP=P$?
2. 为什么下面两个渐近性能比的定义是等价的?
 渐近性能比 $1 = \inf\{r \geq 1: \text{存在 } n \in \mathbb{Z}^+, \text{ 对所有满足 } OPT(I) \geq n \text{ 的实例 } I, R_A(I) \leq r \cdot OPT(I)\}$
 渐近性能比 $2 = \inf\{r \geq 1: \text{存在 } n \in \mathbb{Z}^+, \text{ 对所有满足 } I \geq n \text{ 的实例 } I, R_A(I) \leq r \cdot I\}$
Sally 有限? 无限?
3. 如果将异步环选举算法的 $O(n \log n)$ 的算法 (在阶段 1 向节点的 2^i -邻居发送 Prob 消息) 修改为只向其中一个方向发送 Prob 消息, 请问: 这样的修改之后, 算法的消息复杂度的上界是多少? 如何对其做进一步的修改从而确保其消息复杂度为 $O(n \log n)$?
4. 设一个优化问题的最优值为 C^* , 其相应的近似算法 A 求得的近似值为 C , 则 A 的性能比定义为 $\max(c/c^*, c^*/c)$, 它是问题规模 n 的函数 $\rho(n)$, 即 $\max(c/c^*, c^*/c) \leq \rho(n)$; A 的相对误差定义为 $|(c-c^*)/c^*|$, 若有一函数 $\epsilon(n)$ 使得 $|(c-c^*)/c^*| \leq \epsilon(n)$, 则称 $\epsilon(n)$ 为 A 的相对误差界。试证明近似算法 A 的性能比 $\rho(n)$ 与相对误差界 $\epsilon(n)$ 之间满足关系: $\epsilon(n) \leq \rho(n) - 1$.

三. 算法题 (共 36 分)

1. 写一个求图 $G(V,E)$ 的最小顶点覆盖的近似算法, 要求覆盖集尽可能小。分析你的算法时间复杂度以及近似比。对于下图, 请分别给出最优解、你的算法得到的近似解以及近似比。



2. 为异步网络中的广播及确认设计一个算法, 确保算法的时间复杂度依赖于网络节点总数。